

Web Based Programming

Sanabad Institute
Of Higher Education

Provided by:
Farzad Zandi



سرویس دهنده داده (DATA SERVER):

در صورت نیاز به بانک اطلاعاتی در برنامه ها نیاز به یک نرم افزار DBMS یا بخشی از آن است که امکان مدیریت بانک اطلاعاتی و دسترسی برنامه ها به آن را فراهم می کند. این سرویس دهنده درخواست ها را به زبانی مثل SQL گرفته و پاسخ آنرا به برنامه بر می گرداند.

این نرم افزار می تواند Access, Oracle, MySQL, SQL Server و ... باشد.

همیشه سرویس گیرنده، شروع کننده ارتباط است، وقتی درخواست (Request) به وب سرور رسید، نوع فایل درخواستی بررسی می شود:

- اگر مربوط به یک فایل HTML یا فایل های دیگری مثل txt و ... بود اگر فایل وجود داشته باشد، محتوای آن به درخواست کننده ارسال می شود.
- اگر مربوط به اسکریپت برنامه نویسی بود از نرم افزار مخصوص آن برای اجرا کمک گرفته می شود.
- اگر دستورات برنامه برای دسترسی به بانک اطلاعاتی بود از نرم افزار فراهم کننده داده ها استفاده می شود .

تعریف اولیه) انواع اشیاء

۱- اشیایی که برای نگهداری و مدیریت داده استفاده می شوند.:

Dataset, DataTable, ...

۲- اشیایی که برای اتصال با منبع داده به کار می روند:

**DataSource, Connection, Command,
DataReader**



تعاریف اولیه) فضای نام Data

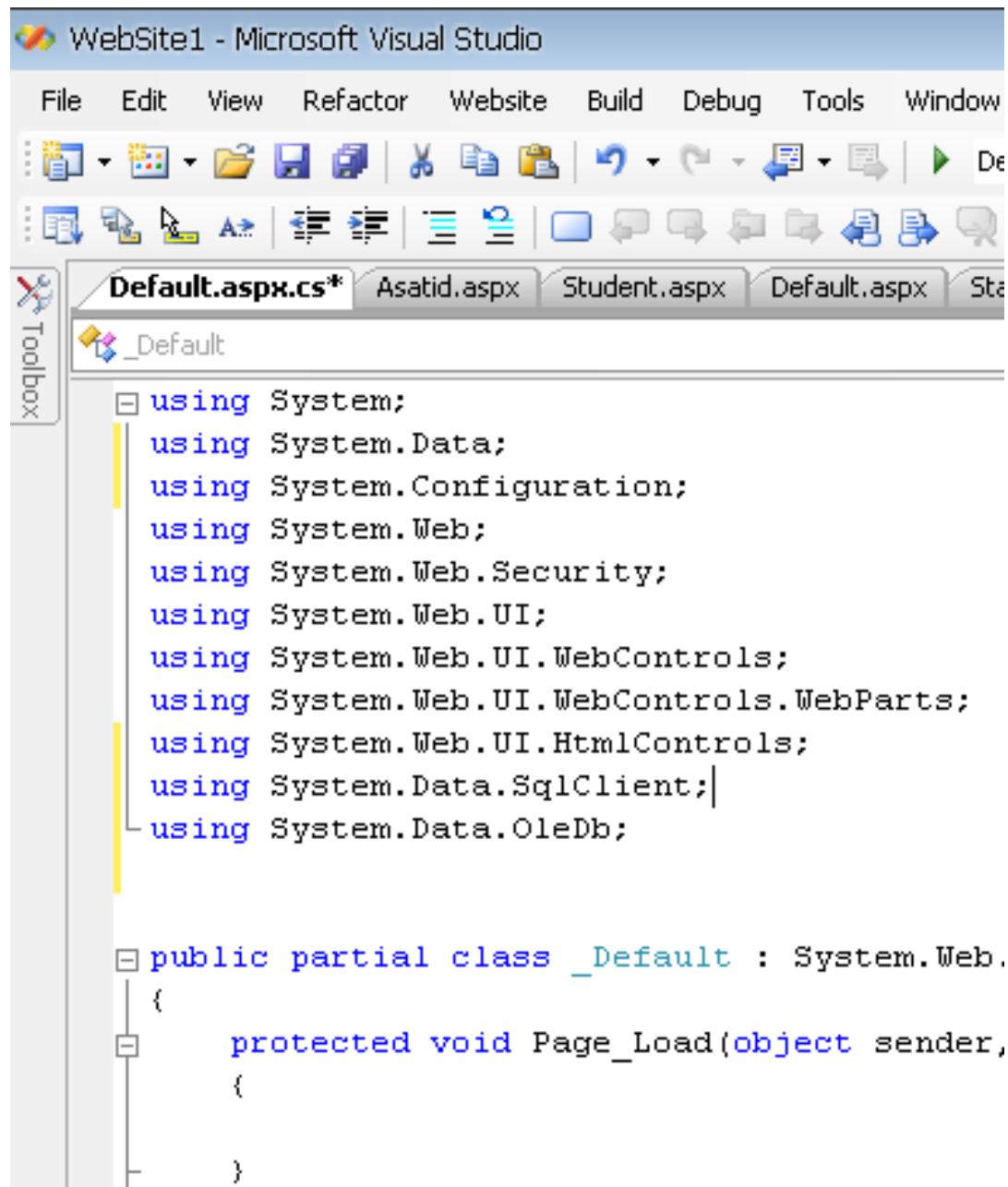
کلاس‌های اصلی در فضای نام System.Data قرار دارند.
این فضای نام (Name Space) خود شامل چند فضای نام دیگر است :

- System.Data.SqlClient : شامل کلاس‌هایی است که برای کار با بانک‌های اطلاعاتی که به وسیله SQL Server ایجاد شده به کار می‌روند.
- System.Data.OleDb : حاوی کلاس‌هایی است که برای کار با بانک‌های اطلاعاتی Ole (مثلاً Access) به کار می‌رود.

تعاریف اولیه) فضای نام Data

- هر دو گروه بالا مثل هم عمل می کنند.
- کلاس هایی که برای sql server طراحی شده اند از کارایی بهتر برخوردار بوده و فقط با sql server مایکروسافت کار می کنند .
- اشیاء oledb با بانک اطلاعاتی دیگر مانند اکسس و اوراکل و ... کار می کنند. همچنین می توان برای کار با sql server نیز از oledb استفاده کرد.

تعاریف اولیه) فضای نام Data



The screenshot shows the Microsoft Visual Studio interface with the title bar "WebSite1 - Microsoft Visual Studio". The menu bar includes File, Edit, View, Refactor, Website, Build, Debug, Tools, and Window. Below the menu is a toolbar with various icons. The code editor window displays the file "Default.aspx.cs*" under the tab bar which also lists Asatid.aspx, Student.aspx, Default.aspx, and Student.aspx.cs. The code itself starts with several using statements:

```
using System;
using System.Data;
using System.Configuration;
using System.Web;
using System.Web.Security;
using System.Web.UI;
using System.Web.UI.WebControls;
using System.Web.UI.WebControls.WebParts;
using System.Web.UI.HtmlControls;
using System.Data.SqlClient;
using System.Data.OleDb;
```

Below these, a partial class definition is shown:

```
public partial class _Default : System.Web.
```

Inside the class, a Page_Load event handler is defined:

```
{  
    protected void Page_Load(object sender,  
    {  
    }  
}
```

فضاهای نام باید
با دستور using
در برنامه وارد شود.

تعاریف اولیه) فضای نام Data

- سرویس دهنده اطلاعاتی گویند.
- کلاس های موجود در این سرویس دهنده ها شبیه یکدیگر هستند.
- کلاس های این سرویس دهنده ها زیاد بوده که در ادامه برخی از کلاس های مهم Sql Client را بررسی می شود.

SqlClient

عملیات های اصلی بانک اطلاعاتی :

1. نمایش اطلاعات از بانک اطلاعاتی
2. اضافه کردن رکورد جدید در جداول بانک اطلاعاتی
3. بروز رسانی اطلاعات یک رکورد در جداول بانک اطلاعاتی
4. حذف یک رکورد از جداول بانک اطلاعاتی

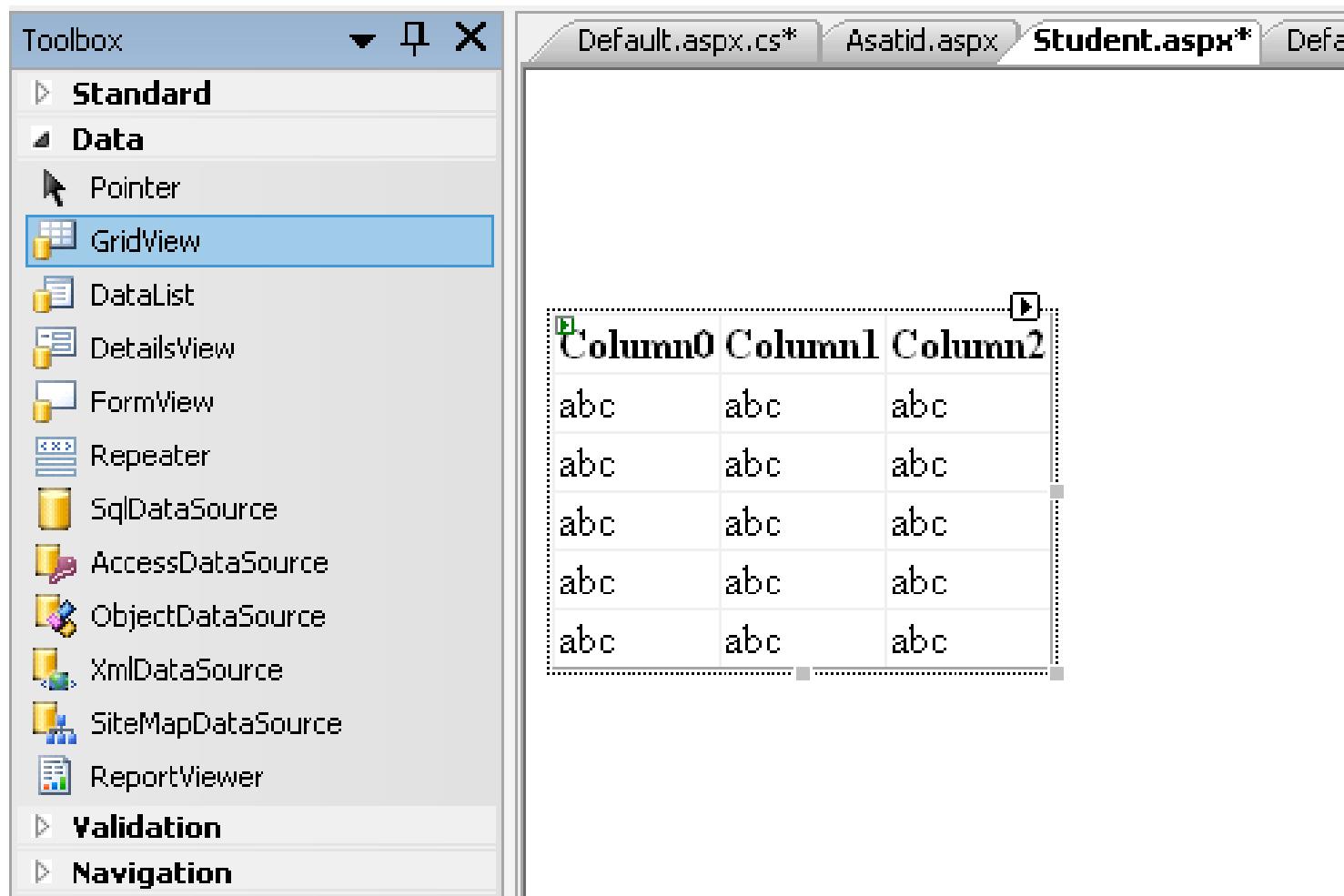


روش های نمایش اطلاعات از بانک اطلاعاتی:

۱- بصورت Visual Toolbox و با استفاده از کنترل های

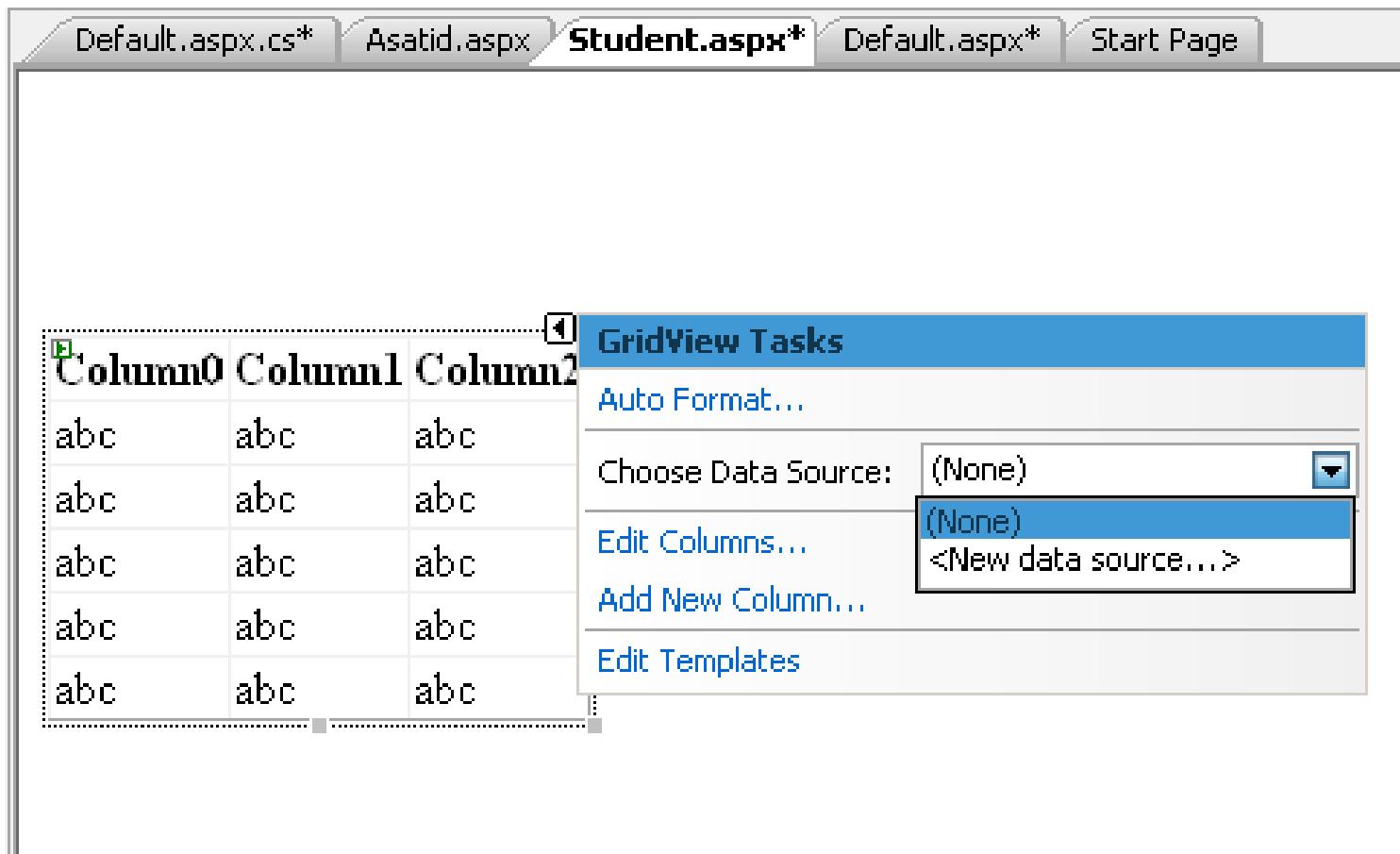
۲- با استفاده از کد نویسی

نمایش اطلاعات از بانک اطلاعاتی : روش Visual Data مرحله اول) کلیک بر روی کنترل GridView در سربرگ

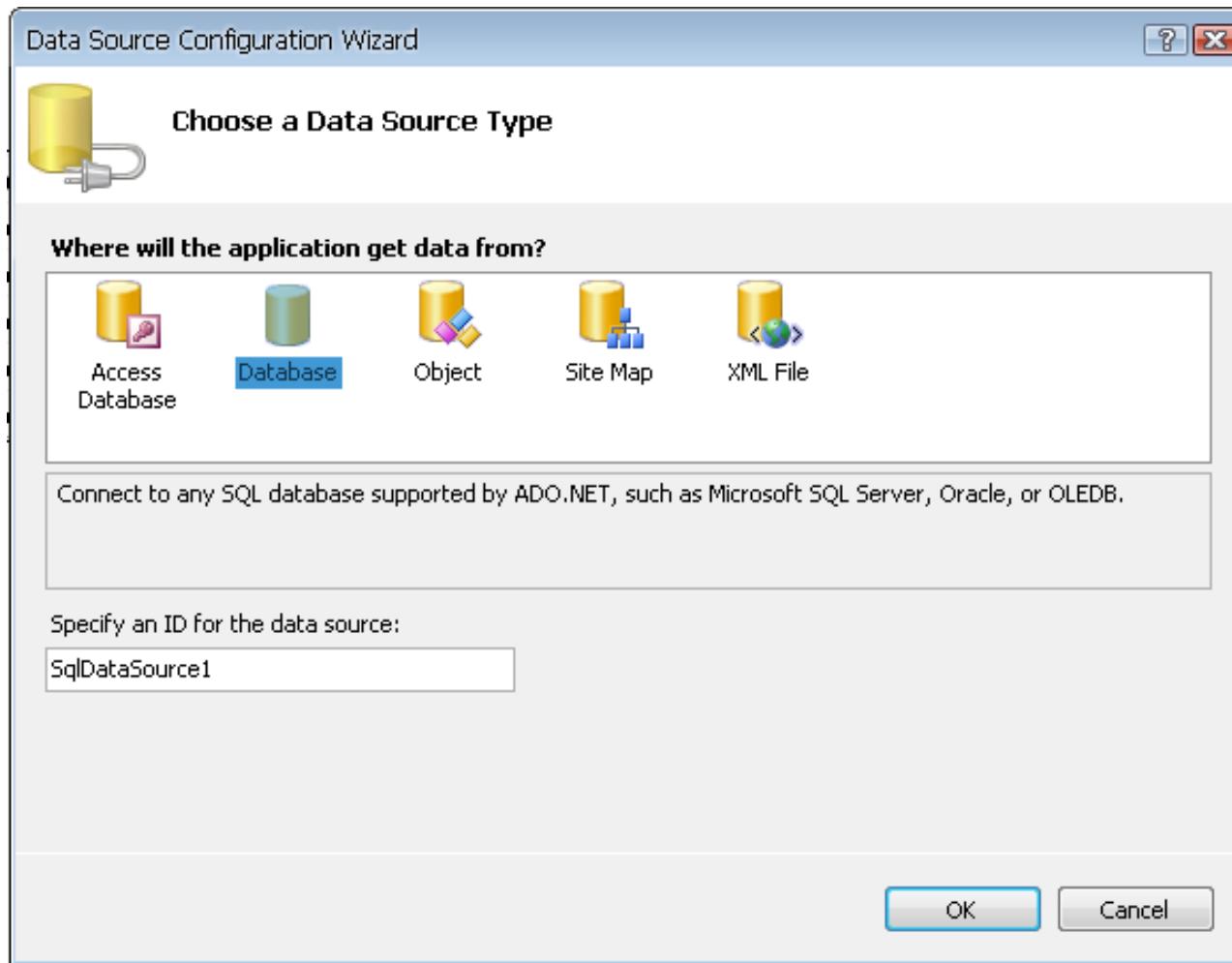


نمایش اطلاعات از بانک اطلاعاتی : روش Visual

مرحله دوم) کلیک بر روی فلش GridView (بالا سمت راست آن) و سپس انتخاب Data Source (مخزن داده) برای آن

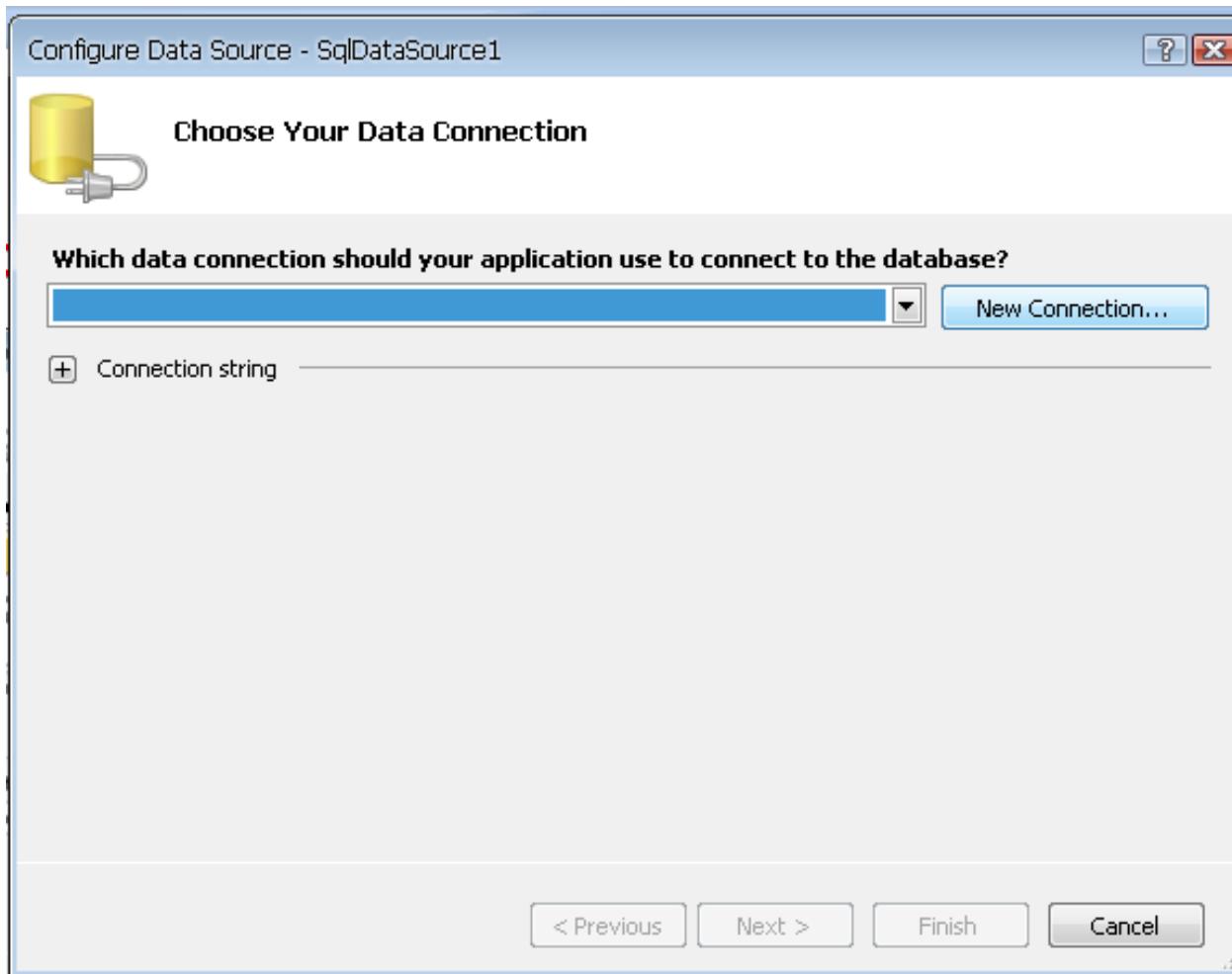


نمایش اطلاعات از بانک اطلاعاتی : روش Visual Database مرحله سوم) انتخاب گزینه



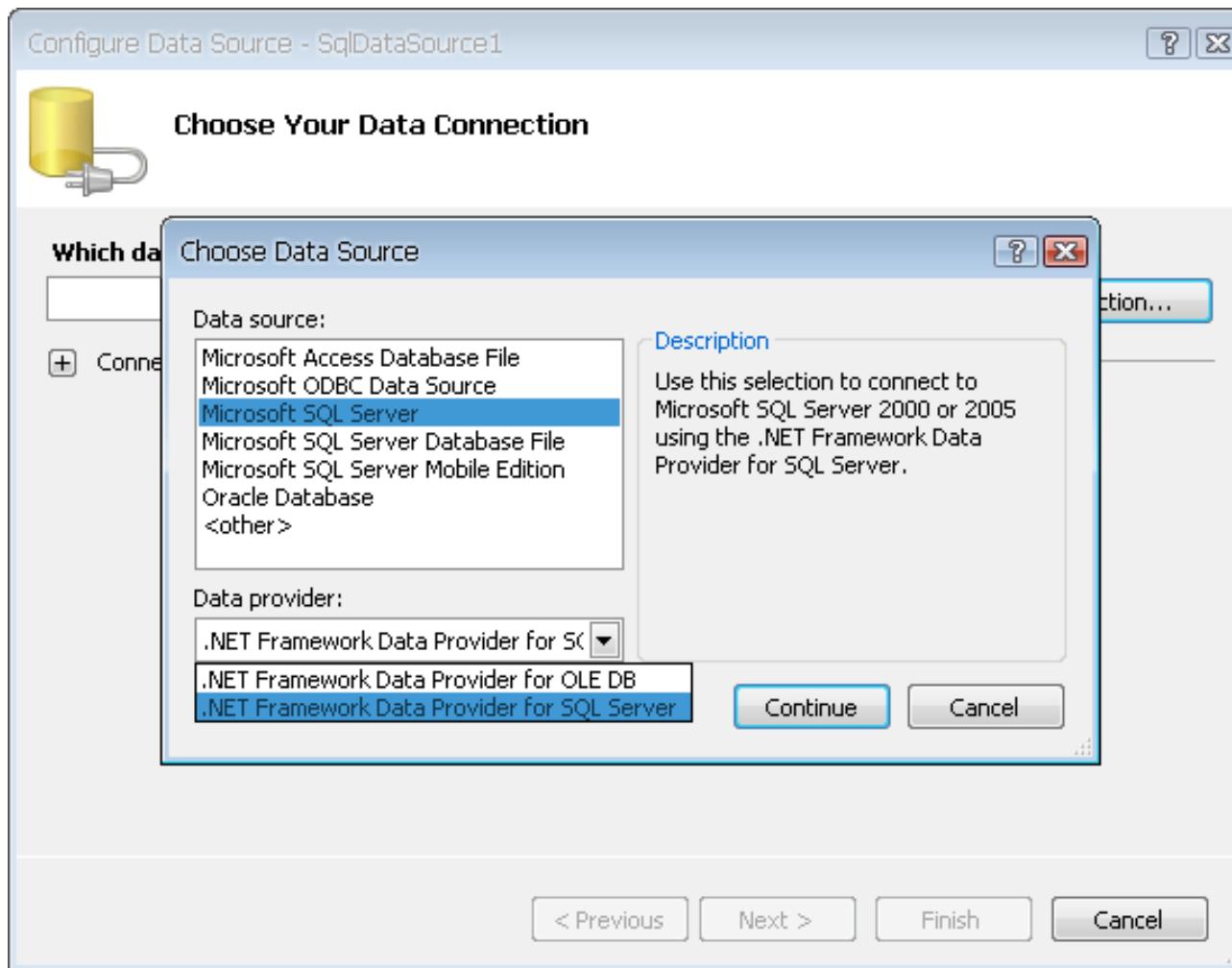
نمایش اطلاعات از بانک اطلاعاتی : روش Visual

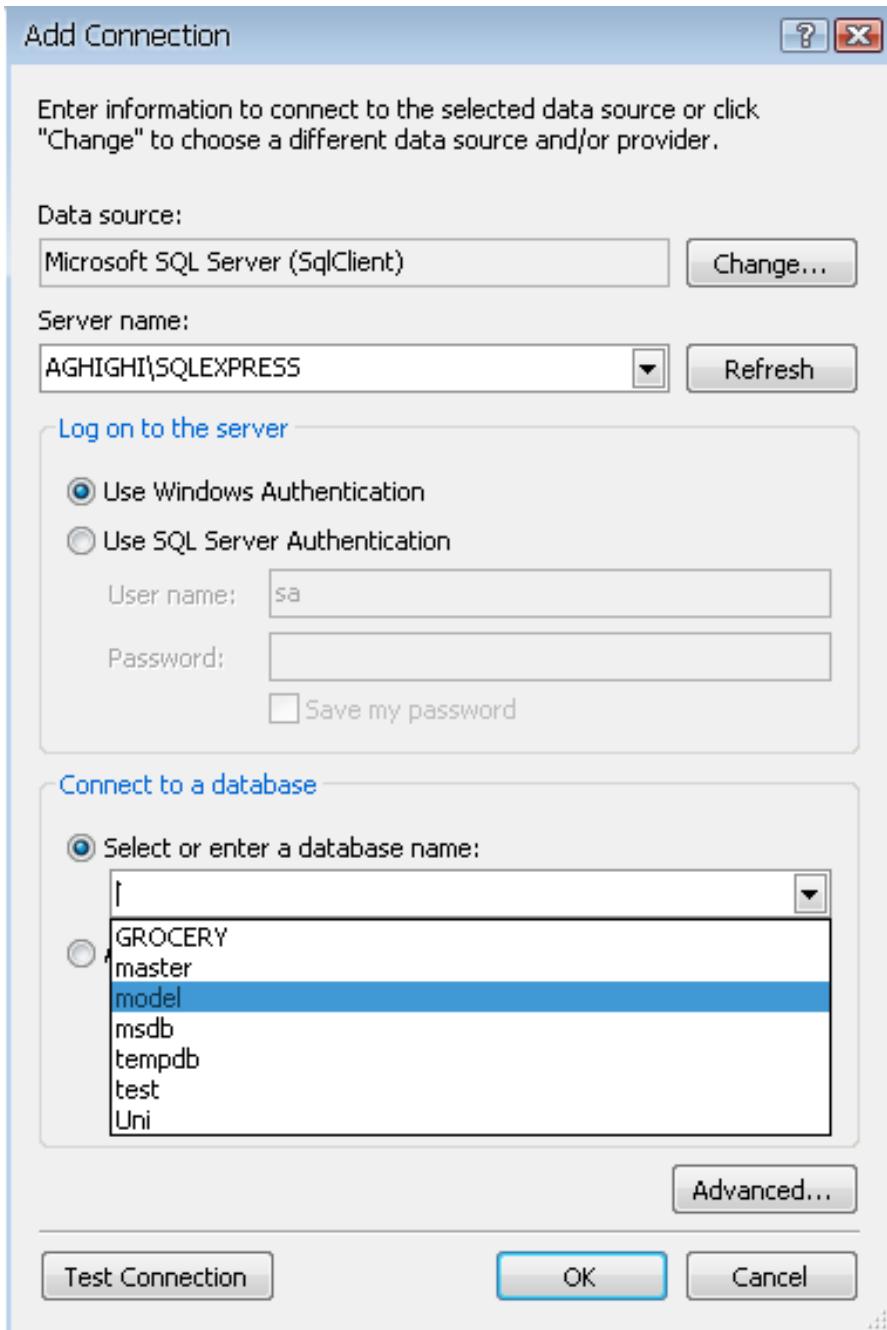
مرحله چهارم) کلیک بر روی دکمه New Connection



نمایش اطلاعات از بانک اطلاعاتی : روش Visual

مرحله پنجم) انتخاب نوع بانک اطلاعاتی

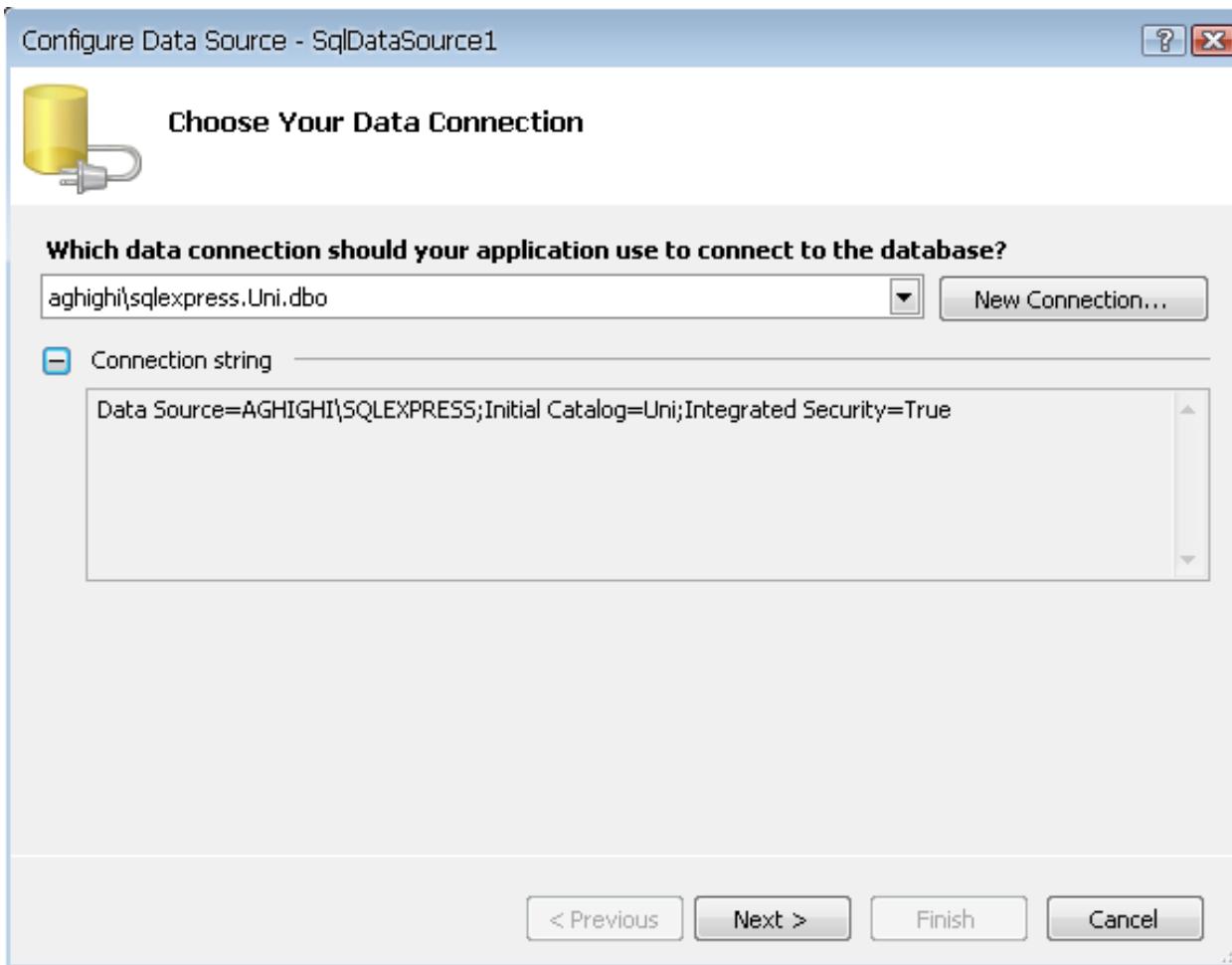




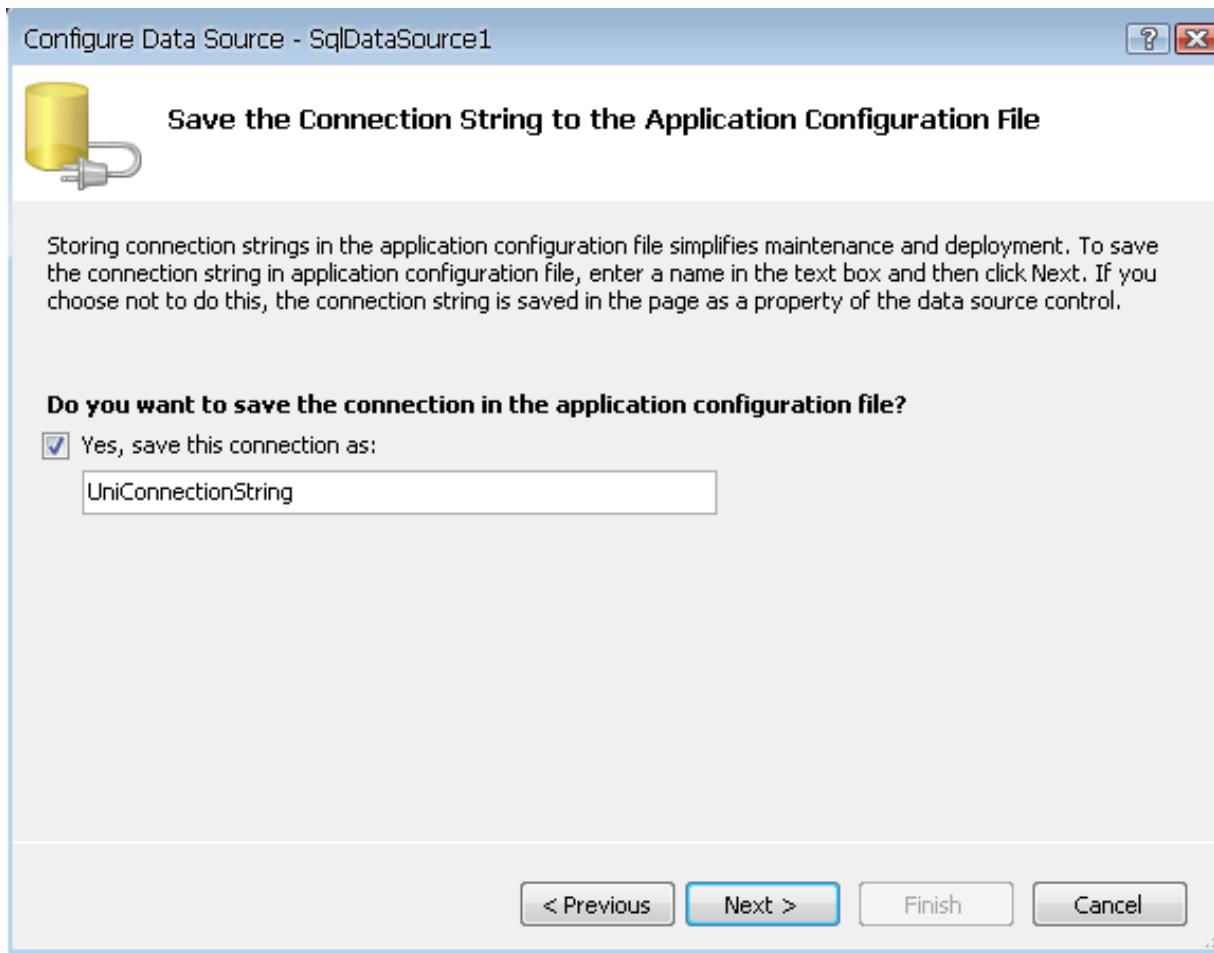
نمایش اطلاعات از بانک اطلاعاتی : روش Visual

مرحله ششم
انتخاب نام بانک اطلاعاتی

نمایش اطلاعات از بانک اطلاعاتی : روش Visual (Connection String) تشكیل رشته اتصال مرحله هفتم

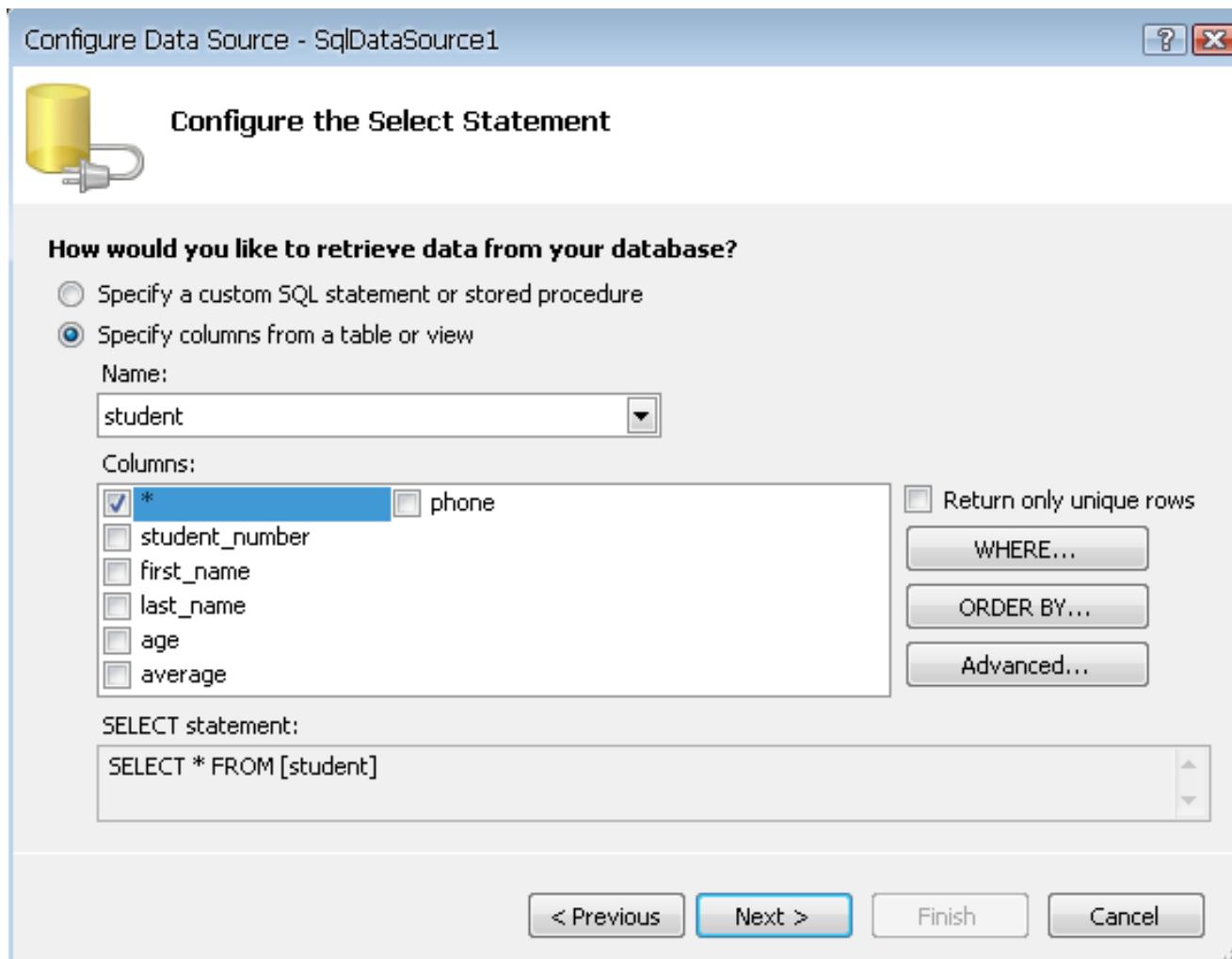


نمایش اطلاعات از بانک اطلاعاتی : روش Visual (Connection String) ذخیره رشته اتصال مرحله هشتم



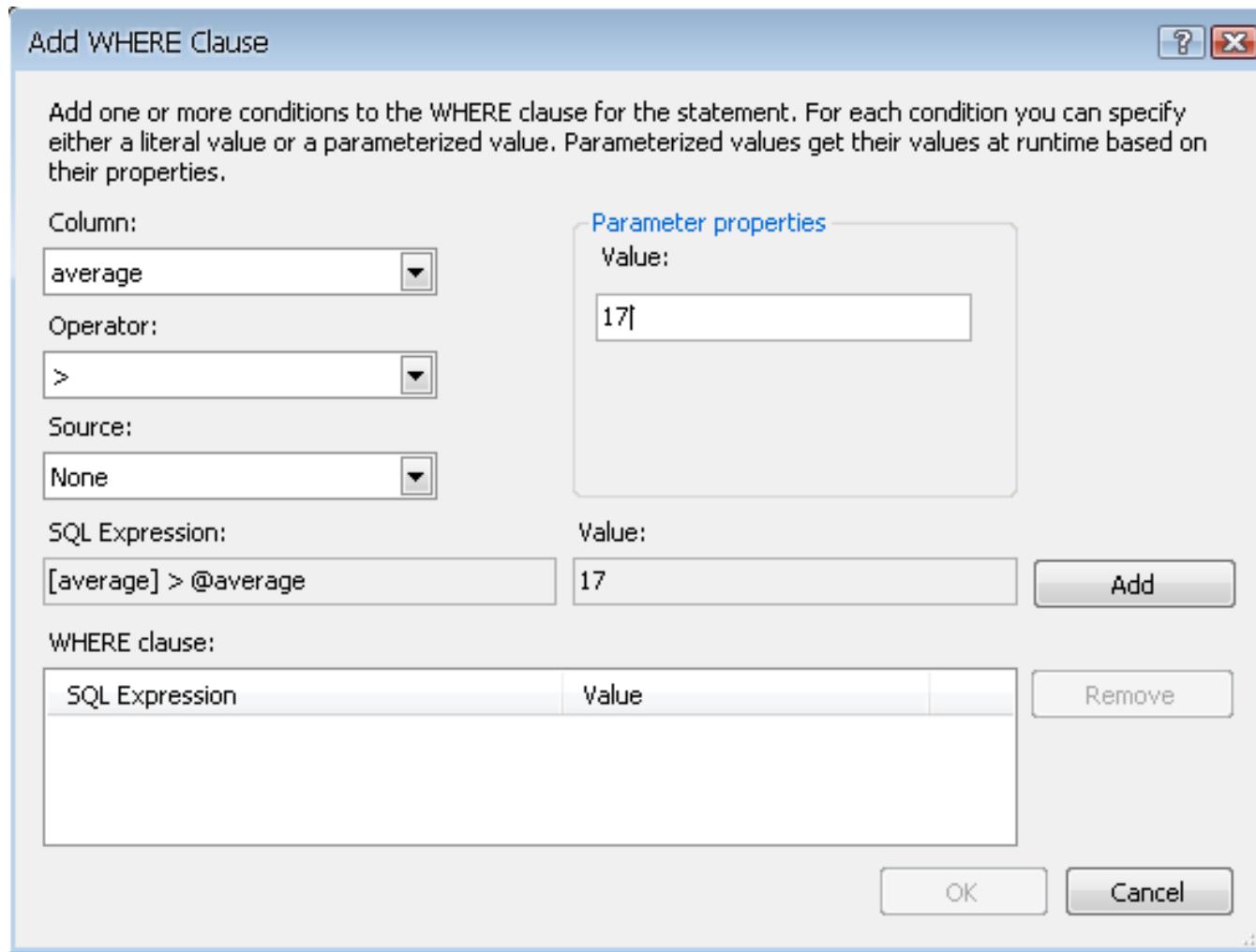
نمایش اطلاعات از بانک اطلاعاتی : روش Visual

مرحله نهم) تنظیم دستور select بصورت بصری

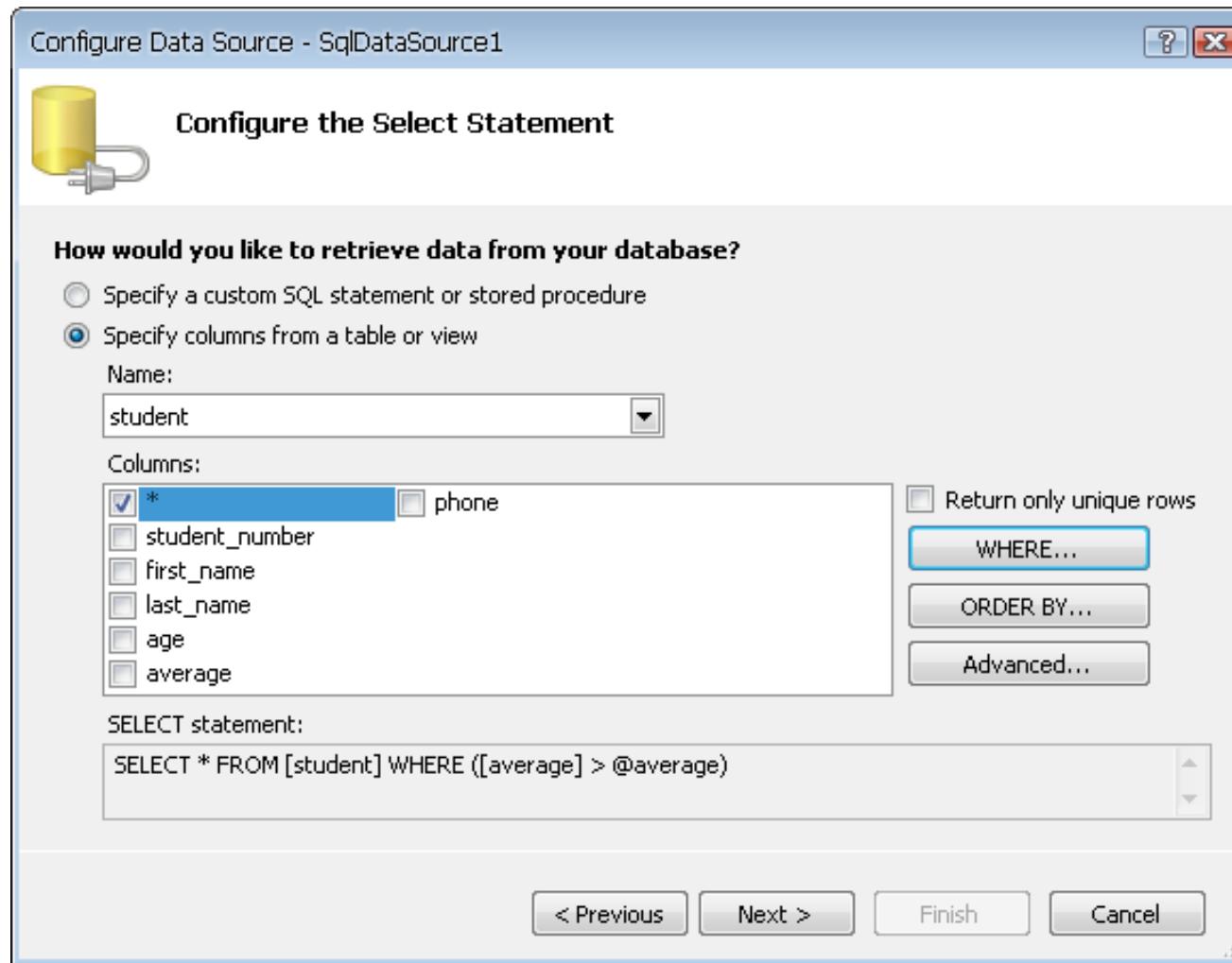


نمایش اطلاعات از بانک اطلاعاتی : روش Visual

مرحله دهم) پیچیده تر نمودن دستور select با استفاده از دکمه where

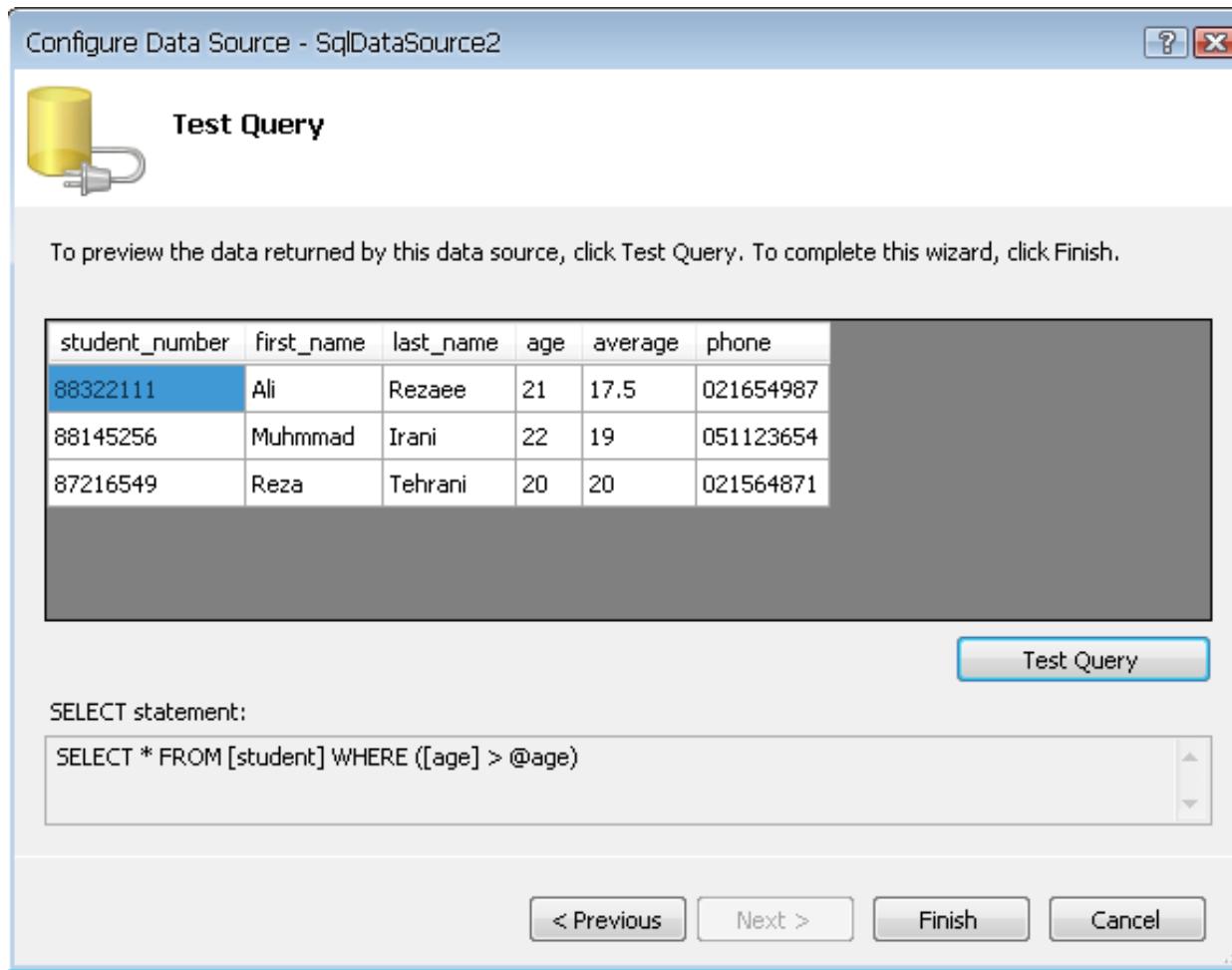


نمایش اطلاعات از بانک اطلاعاتی : روش Visual Advanced و Order By مرحله (۱۱) پیچیده تر نمودن دستور با استفاده از



نمایش اطلاعات از بانک اطلاعاتی : روش Visual

مرحله ۱۲) تست دستور و کلیک بر روی Finish



نمایش اطلاعات از بانک اطلاعاتی : روش کدنویسی

کلاس های مهم **SqlClient**

SqlConnection ○

SqlCommand ○

SqlDataAdapter ○

SqlDataReader ○

تذکر :

❖ برای استفاده از این کلاسهای باید فضای نام **System.Data.SqlClient** را به برنامه اضافه کنیم.

❖ کلاس های پایه دیگر در **ADO.net** مانند :

دارند.
قرار **DataSet , DataView** در فضای نام **System.Data**

نمایش اطلاعات از بانک اطلاعاتی : روش کدنویسی

مراحل نمایش اطلاعات از SQL Server

- ۱- ایجاد **SqlConnection** و تعیین نوع بانک اطلاعاتی و مسیر آن
- ۲- باز کردن **Connection**
- ۳- انجام دستورات بر روی بانک اطلاعاتی با استفاده از **SqlDataAdapter**
- ۴- بستن **Connection**



نمایش اطلاعات از بانک اطلاعاتی : روش کدنویسی کلاس (**SqlConnection**)

- وظیفه ارتباط بین بانک اطلاعاتی و برنامه را برعهده دارد.
- هنگام ایجاد این شی از این کلاس باید پارامتری را به نام رشته اتصال (Connection string) تعریف کرده و به آن نسبت دهیم.

نمایش اطلاعات از بانک اطلاعاتی : روش کدنویسی کلاس **SqlConnection**) تعریف رشته اتصال

- رشته اتصال یک متغیر رشته ای است که در آن پارامترهای لازم برای ایجاد یک اتصال به بانک اطلاعاتی تنظیم می شود.

// SQL 2005 connection string

```
string conStr = “server = .\\sqlexpress; Initial  
catalog=Uni; integrated security = true ;”
```

// SQL 2000 connection string

```
string conStr = “server=(local); uid=; pwd=;  
database=Uni”
```

نمایش اطلاعات از بانک اطلاعاتی : روش کدنویسی کلاس **SqlConnection**) تعریف رشته اتصال

```
string conStr = "server = .\\sqlexpress; Initial catalog=Uni;  
integrated security = true ;"
```

- بجای کلمه **server** می توان از کلمه **data source** استفاده نمود.
- نقطه نشان دهنده سرور محلی می باشد که می توان بجای نقطه از کلمه (local) نیز استفاده نمود.
- نام بعد از \\ نشان دهنده نمونه **sqlserver** می باشد که در محیط SQL تعریف می شود.
- بخش **initial Catalog=Uni** نام پایگاه داده **sqlserver** را که می خواهید باز کنید مشخص می کند.
- بخش **integrated security = true** نشان دهنده این است که از احراز هویت ویندوز استفاده شده است که می توان مقدار **sspi** را به جای **true** استفاده کرد.

نمایش اطلاعات از بانک اطلاعاتی : روش کدنویسی کلاس **SqlConnection**) تعریف رشته اتصال

```
string conStr = "server=(local); uid=; pwd=;  
database=Uni"
```

- بجای کلمه database می توان از کلمه initial Catalog نیز استفاده نمود.
- بجای کلمه uid می توان از کلمه user id نیز استفاده نمود.
- بجای کلمه pwd می توان از کلمه password نیز استفاده نمود.
- اگر احراز هویت از نوع ویندوزی باشد نیازی به نوشتن یا مقداردهی uid و pwd نمی باشد.
- اگر احراز هویت از نوع SQL باشد می بایست uid و pwd مقداردهی شوند که مقدار پیش فرض uid مساوی sa و مقدار پیش فرض pwd خالی می باشد.

نمایش اطلاعات از بانک اطلاعاتی : روش کدنویسی

کلاس **SqlConnection** (ایجاد **connection**)

```
// create connection string  
string conStr =  
    “server=(local); uid=; pwd=; database=Uni”  
  
// create connection  
SqlConnection sc =  
    new SqlConnection(conStr);
```

نمایش اطلاعات از بانک اطلاعاتی : روش کدنویسی (**SqlDataAdapter**)

- برای اجرای دستور مورد نظر روی بانک اطلاعاتی و استخراج نتایج آن بکار می رود.
- خروجی آن می تواند درون یک شی از کلاس **Dataset** قرار گیرد ، بدین ترتیب **SqlDataAdapter** پلی بین جداول بانک اطلاعاتی و داده های موجود در **Dataset** می باشد

نمایش اطلاعات از بانک اطلاعاتی : روش کدنویسی

Adapter (تعریف یک شی **SqlDataAdapter** کلاس

```
SqlDataAdapter adapter = new  
SqlDataAdapter(string commandtext,  
sqlconeksi)
```

(مثال)

```
// create SqlDataAdapter  
SqlDataAdapter adapter = new  
SqlDataAdapter ("select * from student", sc);
```

نام شی **sc** می باشد.



نمایش اطلاعات از بانک اطلاعاتی : روش کدنویسی کلاس **SqlDataAdapter** (**Fill()** متد)

این کلاس دارای متدهای گوناگونی می باشد که یکی از آنها متند **Fill()** بوده که دستور sql موجود را اجرا کرده و داده های برگشتی از جدول بانک اطلاعاتی را به **dataset** منتقل می کند.

SqlDataAdapter.Fill (ds, tableName);

- نام شی تعریف شده از **DataSet** است.
- نام **ds** ایجاد می کنیم
- نام **tableName** جدولی است که در **DataSet** ایجاد می کنیم
- تا داده های استخراج شده از بانک اطلاعاتی درون آن قرار گیرد. این فیلد از نوع رشته ای می باشد.

نمایش اطلاعات از بانک اطلاعاتی : روش کدنویسی

(DataSet)

- کار یک بافر را انجام داده و اطلاعات حاصل از تقاضای بانک اطلاعاتی در آن ذخیره می شود.
- بعد از اینکه اطلاعات بانک اطلاعاتی را در آن ذخیره کردیم ، بدون اتصال با بانک اطلاعاتی قابل استفاده است.
- شامل عناصر :

DataView ✓

(DataRow , DataColumn) شامل **DataTable** ✓

DataRelation ✓



نمایش اطلاعات از بانک اطلاعاتی : روش کدنویسی

کلاس (DataSet)

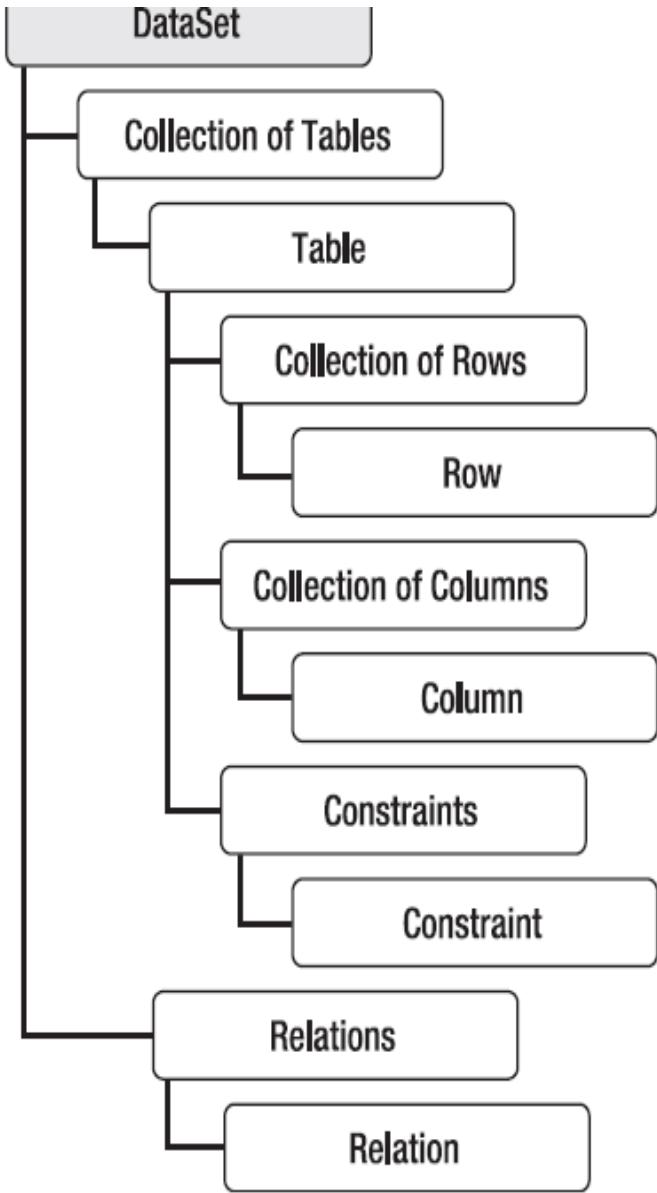


Figure 13-1. Dataset architecture

نمایش اطلاعات از بانک اطلاعاتی : روش کدنویسی (**DataSet**)

- **DataTable** شامل چند **Dataset** است که خود نماینده یک جدول بانک اطلاعاتی است و می تواند نتیجه یک پرس و جو (query) از بانک اطلاعاتی را نگهداری نماید.
- **DataView** می تواند روش دیگری جهت مشاهده محتویات یک **DataTable** باشد.
- می توان محتویات یک **DataView** را جستجو ، اصلاح و ... کرد.

نمایش اطلاعات از بانک اطلاعاتی : روش کدنویسی

dataSet (ایجاد یک شی **DataSet**)

```
Dataset ds = new Dataset();
```

نمایش اطلاعات از بانک اطلاعاتی : روش کدنویسی

```
public partial class Student : System.Web.UI.Page
{
    protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
    {
        string conStr =
            "Data Source=.\\"SQLEXPRESS;Initial Catalog=Uni;Integrated Security=True";
        SqlConnection sc = new SqlConnection(conStr);
        SqlDataAdapter adapter =
            new SqlDataAdapter("select * from student where average>17", sc);
        DataSet ds = new DataSet();
        sc.Open();
        adapter.Fill(ds, "clever");
        sc.Close();
        GridView1.DataSource = ds.Tables["clever"];
        GridView1.DataBind();
    }
}
```

نمایش ، درج ، حذف و بروزرسانی رکوردهای بانک اطلاعاتی : با استفاده از کلاس **SqlCommand**

■ مراحل اجرای یک دستور در بانک اطلاعاتی

- ۱- ایجاد **SqlConnection** و تعیین نوع بانک اطلاعاتی و مسیر آن
- ۲- ایجاد و تنظیم یک شی **SqlCommand** (مثل مشخص نمودن اتصال و رشته دستور مورد نظر)
- ۳- باز کردن **Connection**
- ۴- انجام دستورات بر روی بانک اطلاعاتی با فرآخوانی یکی از متدهای شی **SqlCommand**
- ۵- بستن **Connection**

نمایش ، درج ، حذف و بروزرسانی رکوردهای بانک اطلاعاتی :

کلاس (**SqlCommand**)

- برای تنظیم یک دستور جهت اجرا روی بانک اطلاعاتی که هیچ رکوردي را بر نمی گرداند از **SqlCommand** استفاده می شود.
- نحوه تعریف یک شی از این کلاس بصورت زیر است

```
SqlCommand      command      =      new  
SqlCommand();
```

نمایش ، درج ، حذف و بروزرسانی رکوردهای بانک اطلاعاتی :

کلاس **Connection** خاصیت **SqlCommand**

برای مشخص کردن اتصال موردنظر به بانک اطلاعاتی است.

```
command.Connection = sc;
```

نمایش ، درج ، حذف و بروزرسانی رکوردهای بانک اطلاعاتی :

کلاس **SqlCommand** خاصیت **CommandType**

برای مشخص کردن نوع دستور است :

۱- متنی

```
command.CommandType =  
    CommandType.Text;
```

۲- روال ذخیره شده

```
command.CommandType =  
    CommandType.StoredProcedure;
```



نمایش ، درج ، حذف و بروزرسانی رکوردهای بانک اطلاعاتی :

کلاس **CommandText** خاصیت **SqlCommand**

- برای تعریف دستور مورد نظر جهت اجرا روی بانک اطلاعاتی است. در اینجا هر دستور بانک اطلاعاتی را می توان استفاده نمود.
(select,insert,delete,update)
- این فیلد از نوع رشته ای بوده و می بایست کوئیشن های موردنیاز در دستور SQL در آن مورد توجه قرار بگیرد.
مثال) یک دستور insert را می توانیم به آن اختصاص دهیم.

command.CommandText =

```
"INSERT INTO student (st_number,
first_name,last_name,age,average,phone) VALUES
('88111111' , 'Ali' , 'Irani' , 21 , 18 , '09120000000') "
```

نمایش ، درج ، حذف و بروزرسانی رکوردهای بانک اطلاعاتی :

کلاس **ExecuteNonQuery** (**SqlCommand**) متد

✓ این متد ، دستور مورد نظر را روی بانک اطلاعاتی اجرا نموده و خروجی خاصی ندارد.

✓ بنابراین نمی توان برای اجرای دستور select از آن استفاده نمود ولی برای اجرای دستورات Insert, delete , update مناسب است.

sc.Open();

command.ExecuteNonQuery();

sc.Close();

درج یک رکورد جدید در بانک اطلاعاتی :

ExecuteNonQuery (SqlCommand) کلاس

```
string conStr = "server=(local); uid=; pwd=; database=Uni";  
SqlConnection sc = new SqlConnection(conStr);  
SqlCommand command = new SqlCommand();  
  
command.Connection = sc;  
  
command.CommandText =  
    "insert into student (st_number, first_name, last_name)"  
    " values ('88111111', 'ali', 'irani');  
  
sc.Open();  
  
command.ExecuteNonQuery();  
  
sc.Close();
```

حذف یک رکورد از بانک اطلاعاتی :

ExecuteNonQuery (SqlCommand) کلاس

```
string conStr = "server=(local); uid=; pwd=; database=Uni";  
SqlConnection sc = new SqlConnection(conStr);  
SqlCommand command = new SqlCommand();  
  
command.Connection = sc;  
  
command.CommandText =  
"delete from student where average < 14";  
  
sc.Open();  
  
command.ExecuteNonQuery();  
  
sc.Close();
```

بروزرسانی یک رکورد در بانک اطلاعاتی :

ExecuteNonQuery (SqlCommand) کلاس

```
string conStr = "server=(local); uid=; pwd=; database=Uni";  
SqlConnection sc = new SqlConnection(conStr);  
SqlCommand command = new SqlCommand();  
command.Connection = sc;  
command.CommandText = "update student set  
average=19.25 where first_name='ali' and  
last_name='irani"';  
sc.Open();  
command.ExecuteNonQuery();  
sc.Close();
```

نمایش ، درج ، حذف و بروزرسانی رکوردهای بانک اطلاعاتی :

ExecuteScalar (SqlCommand) کلاس

- ✓ این متد ، دستور مورد نظر را روی بانک اطلاعاتی اجرا نموده و می تواند خروجی داشته باشد.
- ✓ بنابراین برای اجرای دستور select و نیز دستورات Insert, delete , update **select** اجرای یک دستور **مثال**)

command.CommandText =

"select max(average) from Student";

sc.Open();

int max_avg = (int)command.ExecuteScalar();

sc.Close();



نمایش ، درج ، حذف و بروزرسانی رکوردهای بانک اطلاعاتی :

ExecuteScalar (SqlCommand) متد کلاس

```
string conStr = "server=(local); uid=; pwd=; database=Uni";  
SqlConnection sc = new SqlConnection(conStr);  
SqlCommand command = new SqlCommand();  
command.Connection = sc;  
command.CommandText =  
    "select max(average) from student";  
sc.Open();  
int x = (int)command.ExecuteScalar();  
sc.Close();
```

نمایش ، درج ، حذف و بروزرسانی رکوردهای بانک اطلاعاتی :

کلاس **ExecuteReader** (**SqlCommand**) متد

- ✓ این متد ، دستور مورد نظر را روی بانک اطلاعاتی اجرا نموده و می تواند خروجی داشته باشد.
- ✓ بنابراین برای اجرای دستور select و نیز دستورات Insert, delete , update مناسب است.
- ✓ برای استفاده از این متد نیاز به یک شی از کلاس SqlDataReader.
- ✓ مزیت این روش سرعت بالای آن است.

نمایش ، درج ، حذف و بروزرسانی رکوردهای بانک اطلاعاتی :

کلاس **ExecuteReader** (**SqlCommand**) متد

- ✓ این متد ، دستور مورد نظر را روی بانک اطلاعاتی اجرا نموده و می تواند خروجی داشته باشد.
- ✓ بنابراین برای اجرای دستور select و نیز دستورات Insert, delete , update مناسب است.
- ✓ خروجی این متد در یک شی از کلاس SqlDataReader قرار می گیرد ، پس برای استفاده از این متد نیاز به یک شی از این کلاس داریم.
- ✓ مزیت این روش سرعت بالای آن است.

نمایش ، درج ، حذف و بروزرسانی رکوردهای بانک اطلاعاتی :

ExecuteReader (SqlCommand) کلاس

```
SqlDataReader dr;
SqlCommand cmd =
    new SqlCommand("select last_name from student",
sc);
sc.Open();
dr = cmd.ExecuteReader();
while ( dr.Read() )
    DropDownList1.Items.Add(dr["last_name"].ToString());
dr.Close();
sc.Close();
```

نمایش ، درج ، حذف و بروزرسانی رکوردهای بانک اطلاعاتی :

ExecuteReader (SqlCommand) متد کلاس

```
protected void Button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    SqlDataReader dr;
    SqlCommand cmd =
        new SqlCommand("select last_name from student", sc);
    sc.Open();
    dr = cmd.ExecuteReader();
    while (dr.Read())
        DropDownList1.Items.Add(dr["last_name"].ToString());
    dr.Close();
    sc.Close();
}
```